

| | | | | |
|--|---------------|--------------------------------|-------------------------|--------------------|
| Студиска програма: МАТЕМАТИКА-ИНФОРМАТИКА | | | | |
| Вид и ниво на студии: Прв циклус | | | | |
| Назив на предметот: СОФТВЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО | | | | |
| Статус на предметот: задолжителен | | | | |
| Број на кредити: 6 | | | | |
| Наставник Проф. д-р Ванчо Чабуковски, Проф. Д-р Катерина Чундева | | | | |
| Содржина: Што е софтверското инженерство; Основни концепти и принципи на компјутерскиот дизајн; Софтверски архитектури; Структурен дизајн; Објектно-ориентиран дизајн; Дизајн за повторно користење; Околина за програмирање; Анализа на софтверските потреби; Алатки за тестирање; Софтверски процеси; Софтверски потреби и спецификации; Проверка на софтверот; Евалуција на софтверот; Раководење со софтверските проекти. | | | | |
| Литература: 1. Софтверско инженерство Самервил Иан (проект: Превод на 1000 стручни научни книги) | | | | |
| Број на часови на активна настава: | | | | Останати часови: / |
| Предавања: 2 | Вежби: 2+1 | Други образи на настава: | Истражувачка работа: | |
| Оценка на знаењата (максимален број бодови 100) | | | | |