

Студиска програма: МАТЕМАТИКА-ИНФОРМАТИКА				
Вид и ниво на студии: Прв циклус				
Назив на предметот: ОБЈЕКТНО-ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАЊЕ				
Статус на предметот: задолжителен				
Број на кредити: 6				
Наставник: проф. д-р Ѓорги Маркоски				
<p>Содржина: Во курсот студентите се запознаваат со базичните елементи на објектно-ориентираното програмирање. Се разгледува дефинирањето и ползувањето на основните компоненти на класите (конструктори, деструктори, оператори за присвојување и други операторски функции). Најбитен дел од изложувањето зазема наследувањето. Се разгледуваат редица особености при дефинирањето на каноничното представување на изведените класи. Специјално внимание е посветено на виртуелните основни класи, на динамичното поврзување, на дефинирањето и ползувањето на виртуелни функции, на полиморфизми, виртуелните деструктори, апстрактните и контејнерните класи, како и на протокот на влезно-излезни операции. Изложувањето се базира на јазикот C++.</p>				
<p>Литература:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. C++ КАКО СЕ ПРОГРАМИРА Пол Дејтел , Харви Дејтел (проект: Превод на 1000 стручни научни книги) Објектно ориентирана анализа и дизајн Брет Д. Меклолин, Гери Полис, Дејвид Вест (проект: Превод на 1000 стручни научни книги) 3. B. Stroustrup, C++ Programming Language. Third Edition, Addison – Wesley, 1997 				
Број на часови на активна настава:				Останати часови: /
Предавања: 2	Вежби: 0+2	Други облици на настава:	Истражувачка работа:	
Оценка на знаењата (максимален број бодови 100)				